|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 22주차 | 기간 | 2024.7.29~2024.8.4 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  물효과의 구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. fluid sim을 이용한 플레이어가 이동시 자연스러운 물결이 생기는 효과 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 23주차 | 다음 기간 | 2024.8.5 ~ 8.11 |
| 다음주 할 일 | 물 효과 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |